

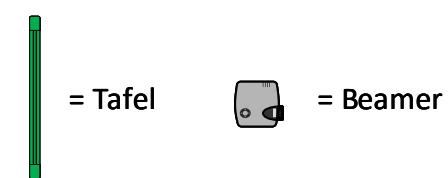
Riga 1

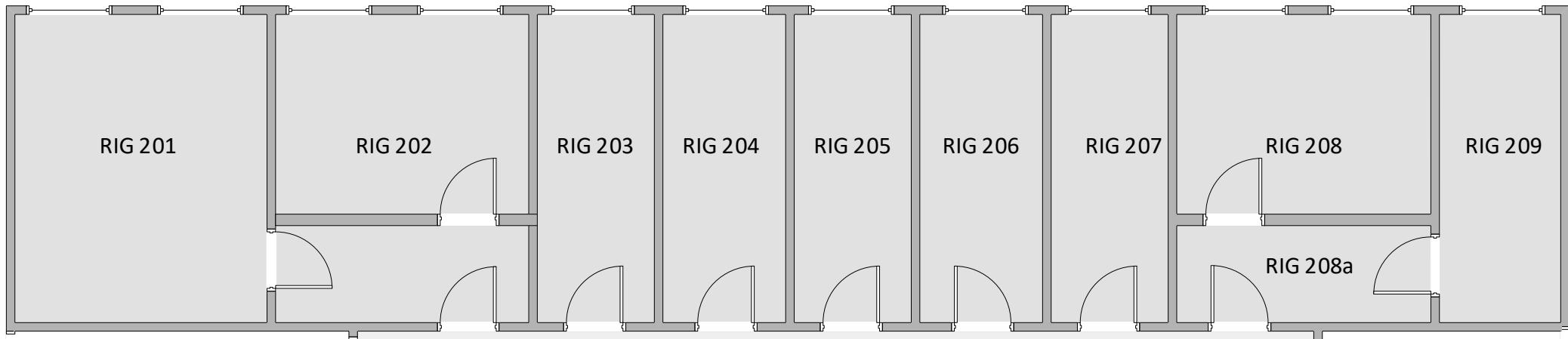
Die Anordnung der Bestuhlung ist exemplarisch

← Eingang



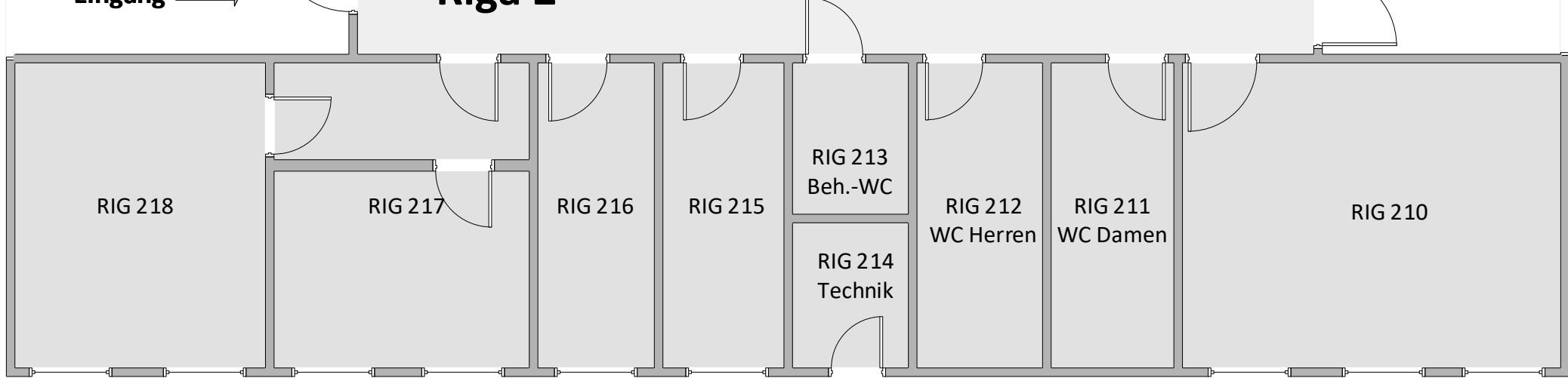
Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume / Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.



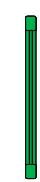


Eingang →

Riga 2



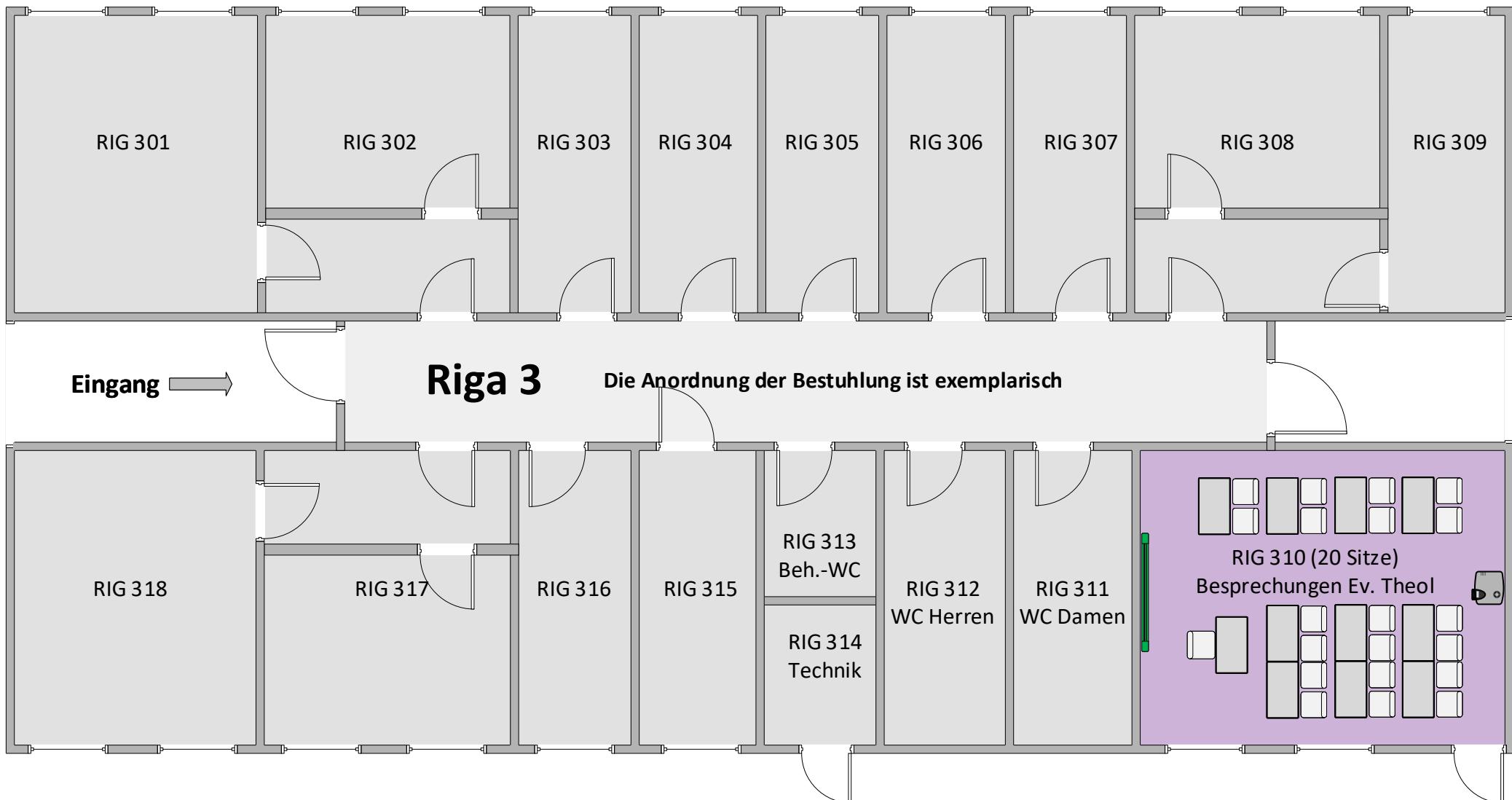
Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume/ Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.



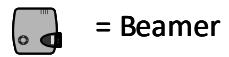
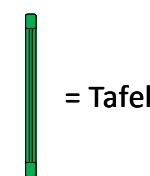
= Tafel

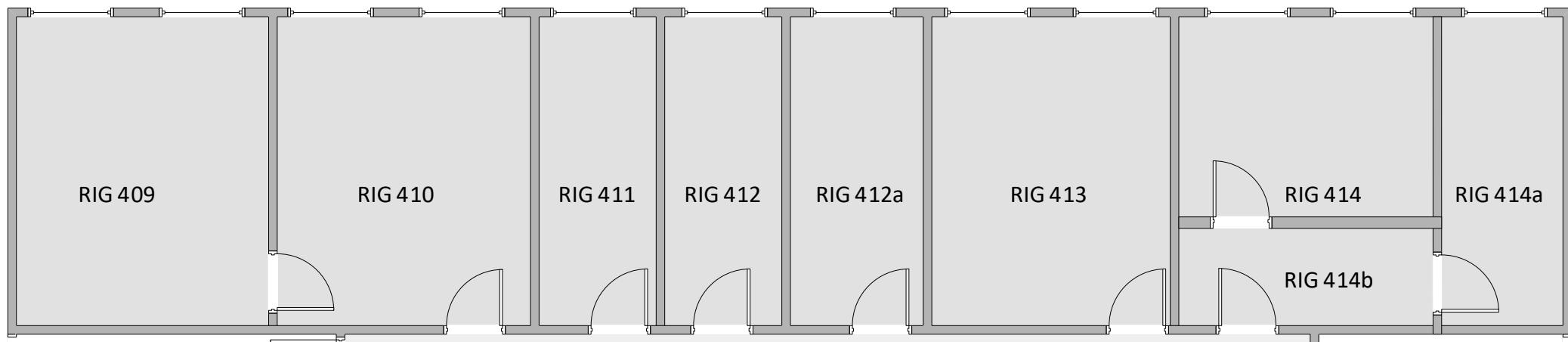


= Beamer

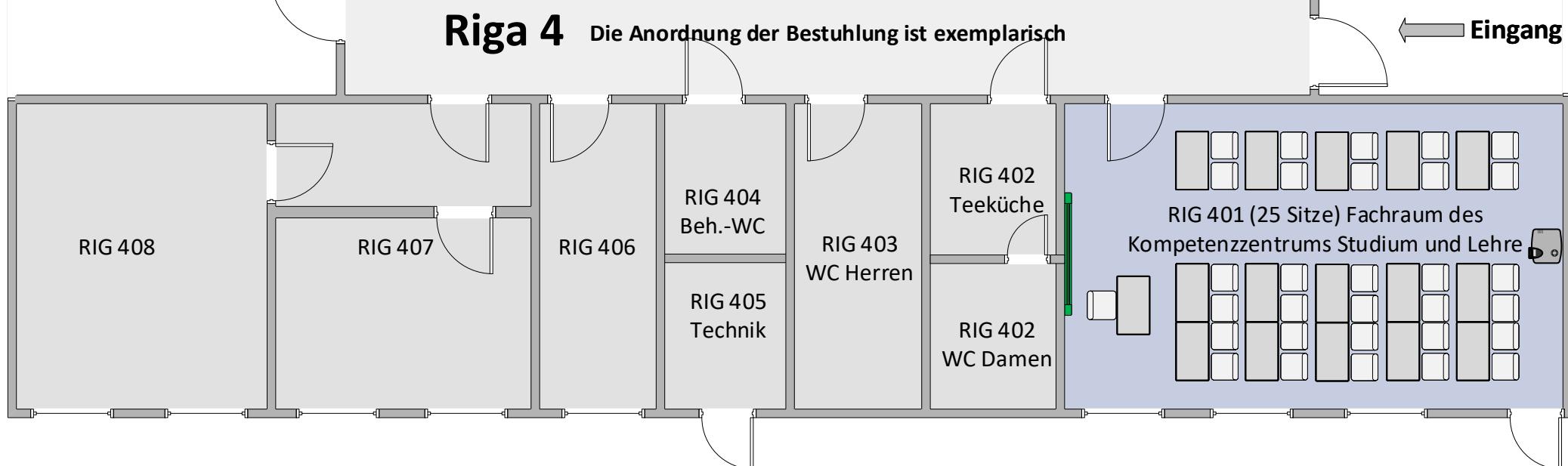


Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume/ Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.

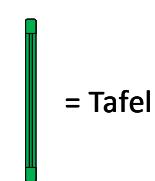




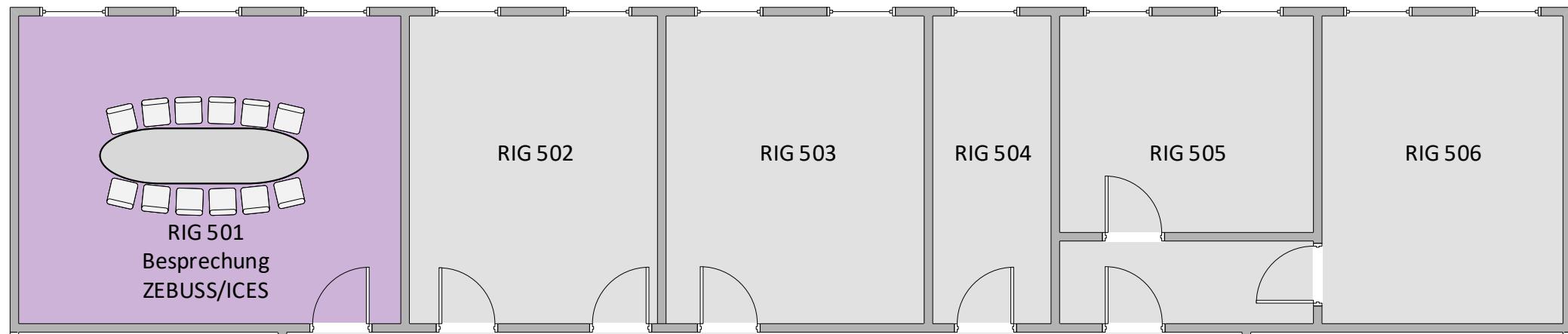
Riga 4 Die Anordnung der Bestuhlung ist exemplarisch



Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume / Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.



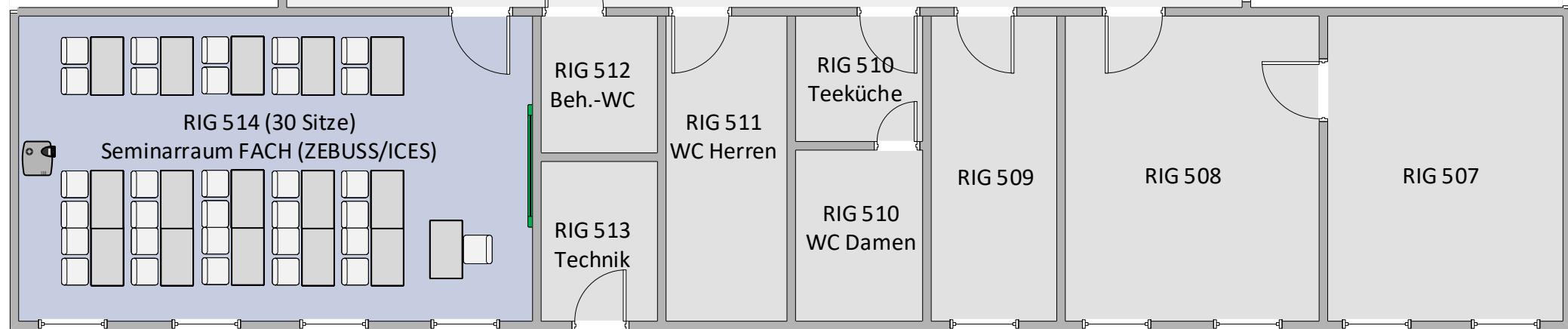
= Beamer



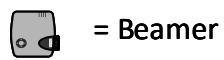
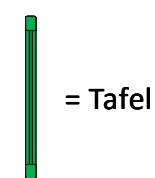
Eingang →

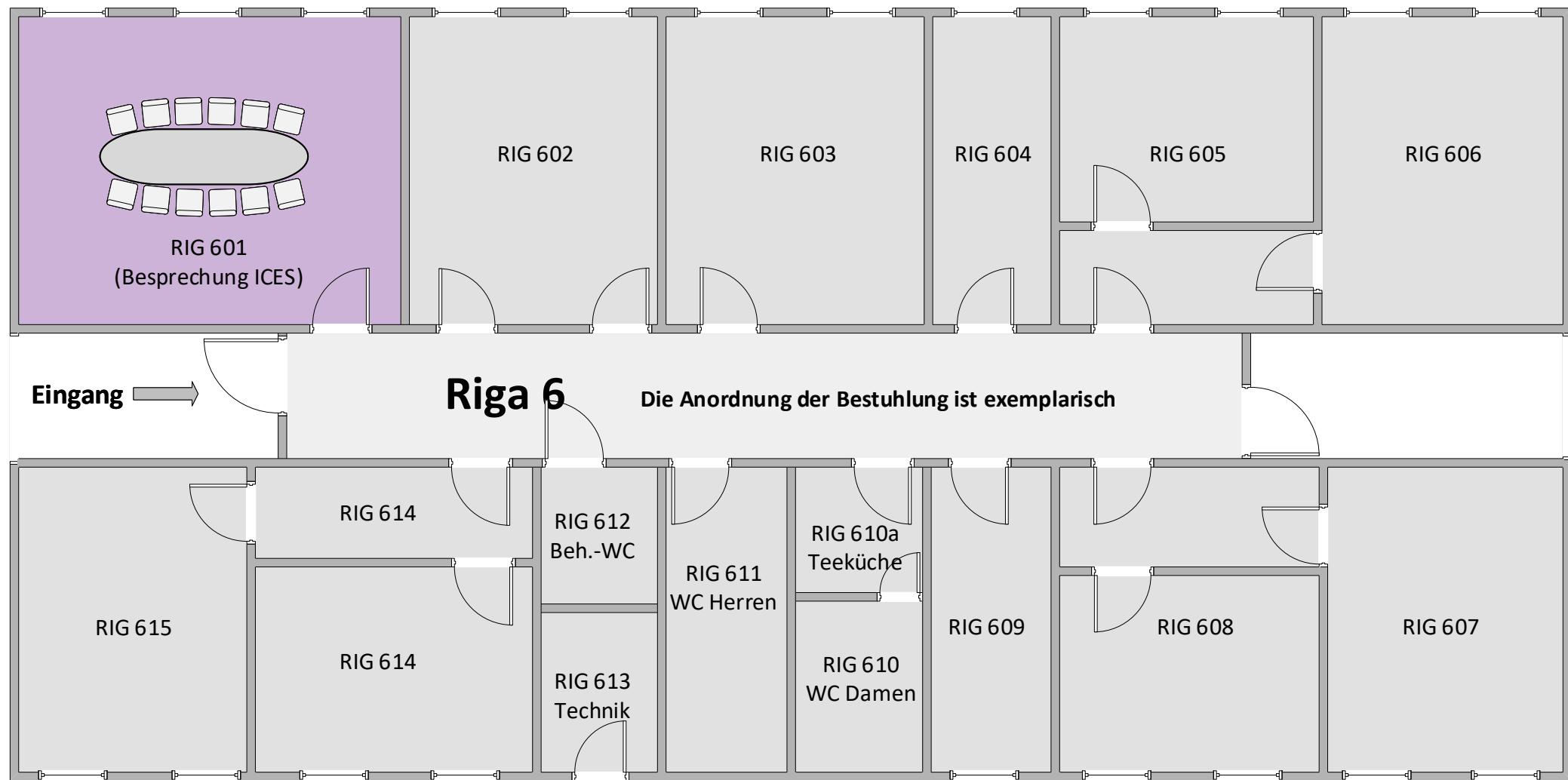
Riga 5

Die Anordnung der Bestuhlung ist exemplarisch

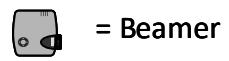
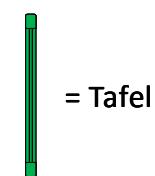


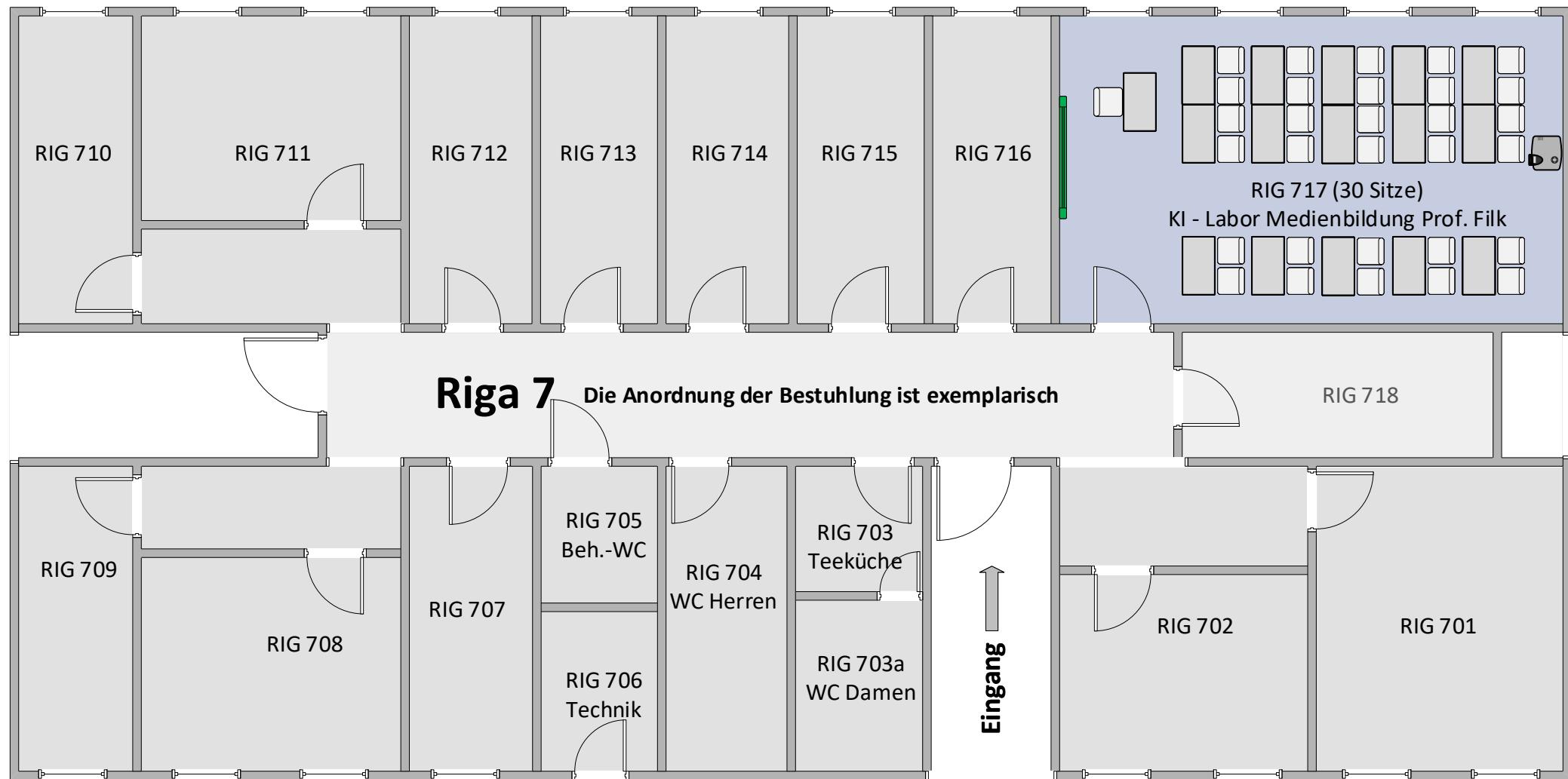
Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume/ Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.



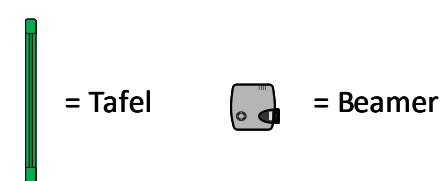


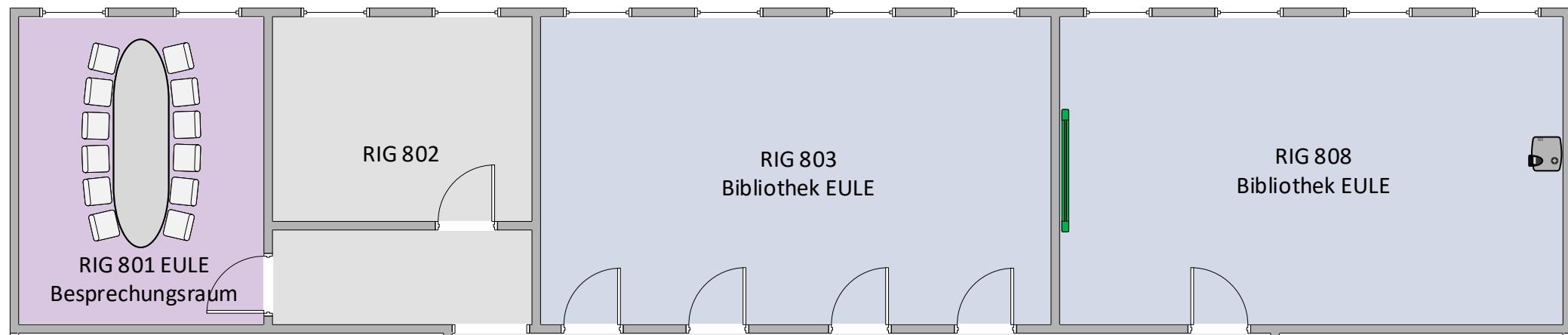
Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume/ Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.





Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume/ Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.

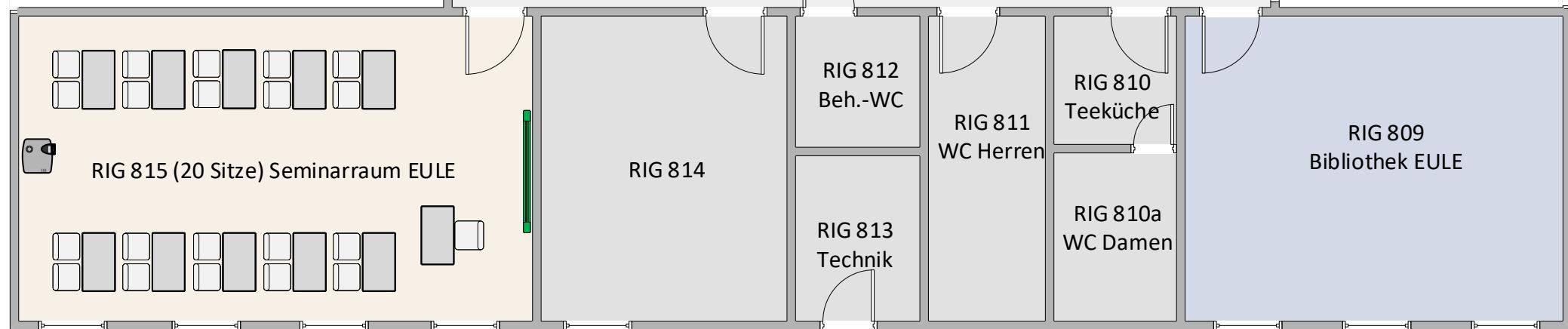




Eingang →

Riga 8 EULE

Die Anordnung der Bestuhlung ist exemplarisch



Legende
Allgemein nutzbare Veranstaltungsräume
PC-/ Hybriräume/ Räume mit bes. techn. Ausstattung
Fachräume der Institute
Besprechungsräume
Büros, Funktionsräume, etc.

= Tafel

= Beamer