

**Wir brauchen Unterstützung:  
studentische o. wissenschaftliche Hilfskraft gesucht!**

Das Team um Prof. Dr. Christian Filk im EU- und Landes-geförderten Entwicklungs- und Umsetzungsprojekt: DLC-Entwicklungshub (DLC-Hub; Innovation durch Partizipation und Digitalität in Schleswig-Holstein) sucht nach Unterstützung durch eine studentische oder wissenschaftliche Hilfskraft.

Der **DLC** – der **Digital Learning Campus** – ist das Bildungsnetzwerk für Schleswig-Holstein und besteht aus einer digitalen Lernplattform und physischen Lernorten in Flensburg, Kiel, Heide, Itzehoe, Elmshorn, Eckernförde, Bad Oldesloe, Neumünster und Lübeck. Die Hochschulen und ihre Partner\*innen bieten dort vielfältige, kostenfreie Lernangebote für Bevölkerung, Wirtschaft, Schule und Hochschule an. Der DLC ist mehr als ein Ort zum Lernen: Er bietet viele Möglichkeiten, um Kontakte zu knüpfen. Gemeinsam können neue Ideen zu Zukunftsthemen wie Künstliche Intelligenz, Robotik, Nachhaltigkeit, Soziale Medien, Informatik und Digitales Design entwickelt werden.

Das Projekt **DLC-Entwicklungshub** bildet die Entwicklungseinheit des DLC und verantwortet u.a. das DLC-Trainer\*innen-Programm. Durch dieses kostenfreie Programm ermöglichen wir Menschen aus ganz Schleswig-Holstein, eigene Lernangebot im DLC zu platzieren und so dazu beizutragen, dass der DLC hinsichtlich der Themen und seiner Teilnehmenden vielfältig wird.

Für die Weiterentwicklung und Begleitung dieses Trainer\*innen-Programms und des zugehörigen Trainer\*innen-Netzwerks wünschen wir uns tatkräftige Unterstützung und suchen eine Person, die...

- ... Lust auf vielfältige Aufgaben hat;
- ... Spaß am Mitgestalten und Entwickeln verspürt;
- ... Teil unseres wertschätzenden Teams sein möchte;
- ... auf unterschiedliche Menschen zugehen mag;
- ... gerne Neues lernt und neugierig ist;
- ... zuverlässig und selbstständig arbeitet und
- ... Lust auf innovative Bildungsansätze hat.

**Folgende Aufgabenfelder warten auf dich als unser neues Teammitglied:**

- Erstellung kurzer Textprodukte und -layouts, Abbildungen und anderer Medienprodukte,
- Unterstützung und Mitwirkung bei der Vorbereitung und Durchführung von Veranstaltungen,
- Recherchen (Bildungskonzepte, -inhalte usw.),
- Mitarbeit im Lernmanagementsystem (Moodle).



## Was wir dir bieten:

- Job ab Januar 2026,
- 25 Stunden pro Monat,
- Vertragslaufzeit für mindestens 11 Monate,
- Arbeiten mehrheitlich remote und flexibel,
- Einblick in ein innovatives, SH-weites Bildungsprojekt,
- Arbeiten in einem sich stetig verändernden Umfeld,
- die Möglichkeit, Abschlussarbeiten thematisch einzubetten,
- ein wirklich 😊 tolles Team.

Wir freuen uns auf deine Bewerbung – auch, wenn du dir vielleicht noch nicht viel unter dem DLC vorstellen kannst. Wir unterstützen, erklären, hören allen Fragen zu – alleine wird bei uns niemand gelassen. Also: Trau dich! 😊

Bei Interesse oder Fragen wende dich gern an: **Dr. Claudia Obermeier**, operative Projektleitung und Koordination des DLC-Entwicklungshubs, [claudia.obermeier@uni-flensburg.de](mailto:claudia.obermeier@uni-flensburg.de).

Um sich bewerben zu können, musst du eine studierende Person an einer deutschen Universität sein. Bitte sende eine kurze Bewerbung (entweder klassisch mit Motivationsschreiben, Lebenslauf, ausgewählten Zeugnissen, Studierendennachweis als zusammengefasstes PDF oder in einer aussagekräftigen Form deiner Wahl) bis zum **07.12.2025** an: [claudia.obermeier@uni-flensburg.de](mailto:claudia.obermeier@uni-flensburg.de).