

1.) 36 Kekse

Auf dem Backblech liegen 36 Plätzchen (die guten, die mit Marmelade gefüllt sind!). Wenn Lisa 6 Plätzchen so wegnehmen kann, dass in jeder Zeile und in jeder Spalte die Zahl der verbleibenden Plätzchen eine gerade Zahl ist, darf sie alle 36 Plätzchen behalten.



2.) Ein Zahlenspiel

- Sucht euch eine dreistellige Zahl aus (**Achtung:** Die Zahl an der Hunderterstelle muss größer sein, als die Zahl an der Einerstelle. Eine Zahl wie 123 wäre also nicht zulässig!)
- Schreibt als nächstes diese Zahl rückwärts **unter** eure ausgesuchte Zahl.
- Berechnet nun die Differenz der beiden Zahlen und schreibt auch das Ergebnis **darunter**
- (**Achtung:** Sollte das Ergebnis zweistellig sein, dann schreibt eine „0“ an die Hunderterstelle! Ist das Ergebnis bereits dreistellig, dann ignoriert diesen Schritt einfach)
- Das Ergebnis, also die Differenz der beiden Zahlen, wird nun auch rückwärts darunter geschrieben
- Nun solltet ihr vier Zahlen untereinander stehen haben
- Zum Schluss sollen die letzten beiden Zahlen addiert werden

Vergleicht eurer Ergebnis mit anderen. Was fällt euch auf?

3.) Der fehlende Euro



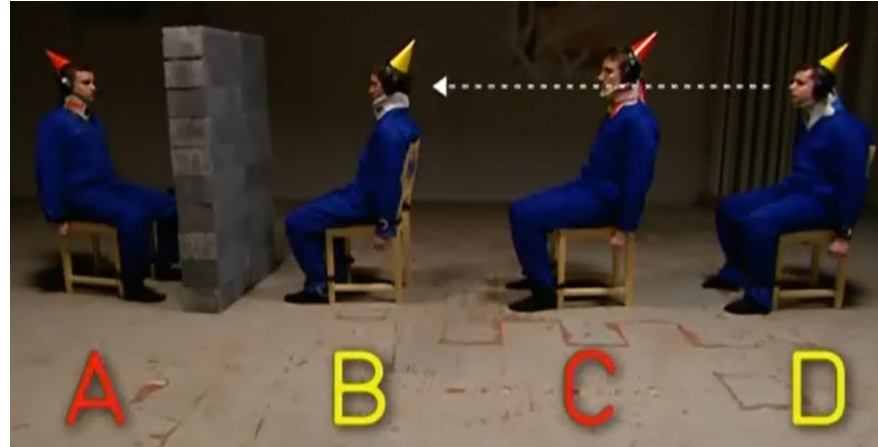
Es ist endlich Wochenende und drei Freunde beschließen ins Restaurant zu gehen. Am Ende holt der Kellner die Rechnung und diese beläuft sich auf 25€. Jeder der drei Freunde gibt dem Kellner einen 10€ Schein, also insgesamt 30€. Dieser geht zur Kasse, um das Wechselgeld zu holen. Er kommt mit fünf 1€ Stücken wieder und jeder der Freunde nimmt sich 1€ Stück, so dass noch 2€ Trinkgeld für den Kellner bleiben.

Fassen wir zusammen: Jeder der drei Freunde gibt 10€ hin und nahm 1€ zurück, also zahlte jeder 9€. Es waren 3 Freunde, also 3 mal 9€ ergeben 27€. Dem Kellner gaben sie 2€ Trinkgeld, also $27€ + 2€ = 29€$, aber sie zahlten doch insgesamt 30€?! **Wo ist der fehlende Euro?**

4.) Das Hütchenproblem

Vier Personen treffen sich auf einer Party und stehen vor dem sogenannten Hütchenproblem. Sie setzen sich in einer Reihe auf vier verschiedene Stühle. Um es einfacher zu beschreiben nennen wir die 4 Personen einfach A, B, C und D. Zwischen A und B steht eine Mauer. Jedem wird nun ein Hütchen aufgesetzt, welches sie selber aber nicht sehen. Sie wissen nur, dass es 2 gelbe und 2 rote Hüte gibt. Sowohl A als auch B schauen auf die Mauer. C sieht nur das Hütchen von B und D sieht die Hütchen von B und C. Die Spieler A und C haben einen roten Hut, B und D einen gelben Hut. Regungslos sitzen alle für eine ganze Weile auf den Stühlen, denn keiner hat eine Idee.

Wer ist durch Kombinieren der gegebenen Fakten in der Lage, seine Hutfarbe zu ermitteln?



5.) Das 8x2 Feld – ein Spiel für Zwei

Bei diesem Spiel treten zwei Spieler gegeneinander an. Die Regeln sind einfach:

- Jeder Spieler hat zwei Spielsteine, die sich an seinem Rand befinden.
- Die Spieler müssen ihre Steine abwechselnd bewegen. Ein Spielstein zur Zeit.
- Man darf sich nur nach rechts oder links bewegen, nicht aber nach oben und unten.
- Man darf sich beliebig weit nach vorne, aber auch nach hinten bewegen.
- Gewonnen hat ein Spieler, wenn der andere Spieler keinen Zug mehr machen kann. Sprich: Es gilt die beiden gegnerischen Spielsteine so zu blockieren, dass überhaupt kein Spielzug mehr möglich ist.

Gibt es für dieses Spiel eine Gewinnstrategie? Ist der erste Spieler im Vorteil oder doch der Zweite?

Spielbrett:

Spielsteine zum Ausschneiden:

