**Rettet die Schokolade!**

**Zusatz-Fähigkeiten für die Gerechten**

Wenn das Spiel noch etwas komplexer sein soll, können die Gerechten mit zusätzlichen Fähigkeiten ausgestattet werden. Die Fähigkeiten können frei erfunden und beliebig verteilt werden. Hier einige Vorschläge:

 Die Investorin darf im Verlauf des kompletten Spiels jeweils einmal eine zusätzliche Person ihrer Wahl sabotieren (ihr Investitionen entziehen) und eine Person vor der Sabotage retten (investieren). Dazu wird sie in jeder Nacht von der Spielleitung „geweckt“, nachdem die Gangster sabotiert haben, und darf ihre Wahl treffen.

 Der Produzent darf jede Nacht eine Person auswählen. Wenn diese Person zum 2. Vorsitzenden gewählt wird, darf sie von den beiden Karten, die sie vom 1. Vorsitzenden bekommt, entweder eine, beide oder keine auf das Spielfeld legen. Der Produzent kann auch sich selbst auswählen.

 Bevor die Gangster aufwachen, darf die Händlerin eine Person als Geschäftspartner\*in auswählen. Diese Person ist in der Nacht vor der Sabotage geschützt.